

Relación entre puntos y vectores

La importancia práctica del uso de vectores en geometría analítica se pone de manifiesto cuando se empiezan a relacionar los conceptos de puntos y vectores; aunque los dos se representan con un par de números reales, les damos diferentes significados y ahora empezaremos a relacionar esos significados. En este nivel estudiaremos varias relaciones:

- * Suma de punto y vector.
- * Vector que une dos puntos.
- * Vector de posición de un punto.

Todas ellas se pueden ir desarrollando a partir de la idea clave que vemos a continuación:

Traslación asociada a un vector

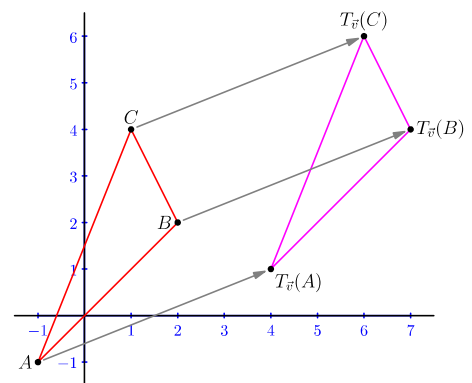
- * Si \vec{v} es un vector del plano de componentes (v_1, v_2) , llamamos traslación asociada a \vec{v} (o traslación de vector \vec{v}) a la transformación del plano que relaciona el punto P del plano de coordenadas (p_1, p_2) con el punto de coordenadas $(p_1 + v_1, p_2 + v_2)$.
- * Designaremos $T_{\vec{v}}$ a la traslación de vector \vec{v} .
- * Por tanto, $T_{\vec{v}}$ asocia el punto P con el punto $T_{\vec{v}}(P)$
- * Expresado simbólicamente:

$$\left. \begin{array}{l} P = (p_1, p_2) \\ \vec{v} = (v_1, v_2) \end{array} \right\} \Rightarrow T_{\vec{v}}(P) = (p_1 + v_1, p_2 + v_2)$$

Ejemplo

Consideramos el vector $\vec{v} = (5, 2)$ y el triángulo de vértices $A = (-1, -1)$, $B = (2, 2)$ y $C = (1, 4)$. Aplicamos la traslación de vector \vec{v} a los vértices del triángulo y, a partir de ellos, al resto de puntos del triángulo, como vemos a la derecha:

- * $A = (-1, -1) \Rightarrow T_{\vec{v}}(A) = (-1 + 5, -1 + 2) = (4, 1)$
- * $B = (2, 2) \Rightarrow T_{\vec{v}}(B) = (2 + 5, 2 + 2) = (7, 4)$
- * $C = (1, 4) \Rightarrow T_{\vec{v}}(C) = (1 + 5, 4 + 2) = (6, 6)$



Consideración interesante

En la ilustración hemos utilizado la representación gráfica de los puntos del plano; pero, además, hemos marcado en color gris tres flechas que relacionan los vértices del triángulo con el punto resultado de su traslación. Observa que las tres flechas consisten en desplazarse 5 unidades a la derecha y 2 unidades hacia arriba, que es exactamente lo que representa el vector \vec{v} .

Por tanto, podemos pensar que el vector \vec{v} ha «aparecido» tres veces en el «mundo» de los puntos. Esto nos invita a mezclar puntos y vectores en la misma ilustración, que será precisamente lo que iremos haciendo a partir de ahora.